

# Descriptif du projet

## Description de l'application

La fenêtre du programme comporte 2 onglets ,un pour la résolution (carré magique,carré latin,carré heterogene,carré orthogonal,sequence magique) et un autre pour l'affichage de la doc et des programmes.

## Pour l'executer:

le projet a été compilé sous windows , j'ai créé un exécutable Main.exe qui lance le fichier class Main.class

Vous n'avez plus qu'à lancer l'exécutable ou bien lancer le fichier run.bat.

## Pour recompiler le projet utiliser le JDK1.5 update 6 et le fichier jar choco-1\_1\_01.jar .

J' ai utilisé le JDK1.5 update 6 pour réaliser l' interface graphique avec création d'un look-and-feel personnel à l'aide de l'api javax.swing.plaf.synth

Utilisation de la classe SynthLookAndFeel qui permet de charger au format XML le look-and-feel créé.

Voir le fichier de configuration FunLookAndFeelConfiguration.xml.

J' ai utilisé le fichier jar choco-1\_1\_01.jar notamment avec la présence de l'expression `pb.allDifferent(this.MatriceCarreToMatriceLine(carre,n))` qui remplace l'expression `new AllDifferent(this.MatriceCarreToMatriceLine(carre,n));`

Lancer le fichier bat compile.bat